**Лабораторна робота № 4**

**Тема: Патерн проектування Стратегія.**

**Мета:** Здобути навички з реалізацією патерна проектування Стратегія.

# Завдання:

1. Ознайомитися з патерном Стратегія.
2. Виконати всі пункти лабораторної роботи
3. Надати звіт про виконану роботу

Лабораторна робота виконується з використанням будь якої мови програмування або за допомогою псевдокоду.

# Хід роботи:

1. Дано: умовний додаток доставки їжі
2. У додатку є можливість обрати один з способів доставки:

* Самовивіз
* Доставка зовнішньою службою доставки
* Доставка власною службою доставки

1. Після того як користувач обирає бажаний спосіб доставки додаток має розрахувати вартість доставка

Необхідно створити структуру класів та методів яка буде демонструвати реалізацію патерну Стратегія на прикладі розрахунку вартості доставки. Де кожен окремий спосіб має бути представлен як окрема стратегія.

***У рамках виконання лабораторної роботи не потрібно описувати деталі реалізації самих методів! Достатньо вказати сам метод та параметри який він приймає та повертає.***